



# Diário Oficial do **MUNICÍPIO**

## Prefeitura Municipal de Lençóis

Quinta-feira • 3 de Agosto de 2023 • Ano XVII • Nº 4582

Esta edição encontra-se no site oficial deste ente.

### Sumário

Licitações ..... 02 a 02



Acesse o QR Code e tenha acesso a esse diário na íntegra

## **Licitações**

**PREFEITURA MUNICIPAL DE LENÇÓIS**  
**CNPJ N: 14.694.400/0001-59**  
**PUBLICAÇÃO AVISO EDITAL LICITAÇÃO**

O município de Lençóis realizará, na Sede da Prefeitura, conforme especificações dos EDITAIS disponíveis no diário do município <https://www.lencois.ba.gov.br/Site/DiarioOficial> ou na sede desta Prefeitura. Tipo de julgamento: Menor Preço: PREGÃO PRESENCIAL Nº 14/2023: Contratação de empresa para confecção de banco para campo de futebol com estrutura em metalon e cobertura em policarbonato, para o Estádio Municipal de Lençóis, dia 15/08/2023 às 09:00h. PREGÃO PRESENCIAL Nº 15/2023- Objeto: Contratação de serviço de hospedagem, incluso café da manhã, na cidade de Lençóis/ba e no Distrito Cel. Otaviano Alves, para atendimento das necessidades dos órgãos públicos do município de Lençóis/BA, dia 15/08/2023 às 14:00h. PREGÃO PRESENCIAL Nº 16/2023- Objeto: contratação de serviços de acesso dedicado de internet via fibra óptica com fornecimento de link para atender as necessidades dos diversos órgãos do Município de Lençóis/BA, dia 16/08/2023 às 09:00h. PREGÃO ELETRONICO Nº 07/2023- Objeto: REGISTRO DE PREÇOS para aquisição parcelada de água natural potável, sem gás, acondicionada em recipientes com lacre de segurança de 20 litros, 1.500 ml, 500ml e 200 ml, e refrigerantes diversos, para atender as necessidades das diversas secretarias do município de Lençóis/BA. Recebimento das propostas até 14:00h do dia 16/08/2023 através do site <https://www.licitacoes-e.com.br>; Início da disputa 16/08/2023 às 14:30h. Informações: (75) 3334-1121 ou [licitacaoplencois@gmail.com](mailto:licitacaoplencois@gmail.com). Lençóis-BA, 02 de Agosto de 2023. WENILSON DIAS DE ALMEIDA-Presidente da Comissão Permanente de Licitação